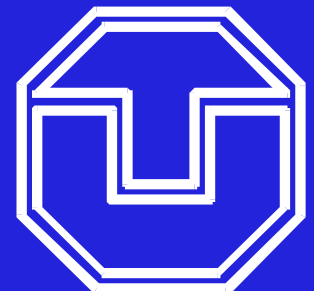


Einführung

Betriebssysteme und Sicherheit

Prof. Hermann Härtig
TU Dresden



Inhalte

- Betriebssysteme
 - Prozesse und Threads
 - Scheduling
 - Speicherverwaltung
 - Dateisysteme
 - Verteilte Systeme
- Sicherheit (27.11. – 21.12.)
 - Anforderungen
 - Modellierung
 - Mechanismen

Vorkenntnisse

Wer hat schonmal ...

- Einen Computer verwendet?
- Einen Desktop/Laptop verwendet?
- Microsoft Windows benutzt?
- Ein Unix-basiertes System benutzt?
- Ein Programm in C/C++ geschrieben?
- Mit der Konsole/Shell gearbeitet?
- Mit Assembler-Code gearbeitet?

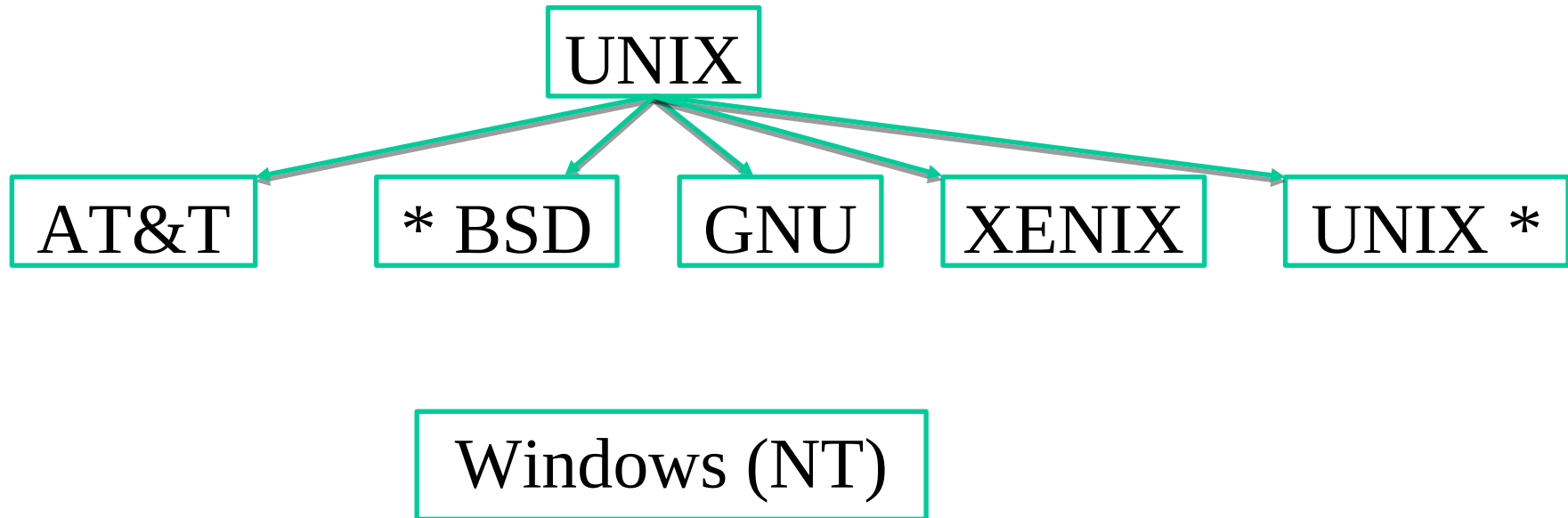
Nötige Grundlagen (Modulbeschreibung):

„Kompetenzen in der Rechnerarchitektur und -organisation, der imperativen Programmierung (z.B. C oder Java), Stochastik (Zufallsgrößen und -verteilung) und ein Grundverständnis von Programmverifikation [...]“

Unix-Story

1964	MULTICS	wichtige Ideen, aber „Fehlschlag“
1971	Ken Thompson	„UNICS“ auf PDP-7 (First Edition)
1973	Dennis Ritchie + KT	C, Neuimplementierung von Unix v4 in C
1974	Thompson + Ritchie	„The Unix Time-Sharing System“
1975		Unix v6, weite Verbreitung
1977	Richard Miller	Portierung auf Interdata 7/32 und 8/32 (32 Bit)
1979		Bourne-Shell, Portable C Compiler (PCC)
198x		virtueller Speicher, Netzwerke
1983	Richard Stallman	GNU Project
1985	Richard Stallman	Free Software Foundation (FSF)

„Unix Wars“



1986	IEEE	Portable Operating System Interface (POSIX)
1987	Tanenbaum	Minix
199x	Torvalds et al.	Linux

Und was ist mit Windows?

- Vorlesung behandelt Grundlagen
 - bereits seit Unix etabliert
 - in Windows (wahrscheinlich) ähnlich umgesetzt
- Windows ungeeignet für Forschung (proprietäre Software)
- „Windows Subsystem for Linux“ (WSL)

Exkurs: Freie Software

- Gegenentwurf: Proprietäre Software

- 4 Freiheiten:

- unlimited use for any purpose
- study how the program works and understand it
- share copies of the software
- improve the program and distribute the improvements

Quelle: <https://fsfe.org/>

- Bekannte Lizenzen

- GPL (mit „Copyleft“): Linux, GNU-Software, ...
- BSD: *BSD, Chrome, Nginx, vi, ...

Grobstruktur Unix

„Daemon“- Prozesse

(cron, exim, dbus,
udev, ...)

Standard- Programme

(X11, Shell, Editoren,
Compiler, ...)

Anwendungen

Bibliotheken

C-Lib (open, close, read, write, fork, ...), X11-lib, ...

Unix Operating System Kernel

(Prozess- und Speicherverwaltung,
Dateisysteme, Ein-/Ausgabe, Protokolle, ...)

Prozessor, Speicher, Festplatten, Netzwerk, ...

Ausgewählte Shell-Befehle

pwd	Aktuelles Verzeichnis ausgeben (<u>p</u> rint <u>w</u> orking <u>d</u> irectory)
ls	Verzeichnisinhalt auflisten (<u>l</u> ist)
mkdir	Verzeichnis erstellen (<u>m</u> ake <u>d</u> irectory)
cd	Verzeichnis wechseln (<u>c</u> hange <u>d</u> irectory)
cp	Datei kopieren (<u>c</u> opy)
mv	Datei umbenennen (<u>m</u> ove)
rm	Datei löschen (<u>r</u> emove)
chmod	Dateirechte ändern (<u>c</u> hange <u>m</u> odifiers)
ln	Verknüpfung zu Datei erzeugen (<u>l</u> ink)
cat	Dateien aneinanderhängen und ausgeben (con <u>c</u> atenate)
less	Seitenweise Ausgabe/„Pager“ (vgl. more)
ps	Prozessliste (<u>p</u> rocess <u>s</u> tatus)
man	Anleitungen lesen (browse <u>m</u> anual pages)

Syntax: <Befehl> <Optionen> <Argumente> (Bsp.: **ls -a .**)

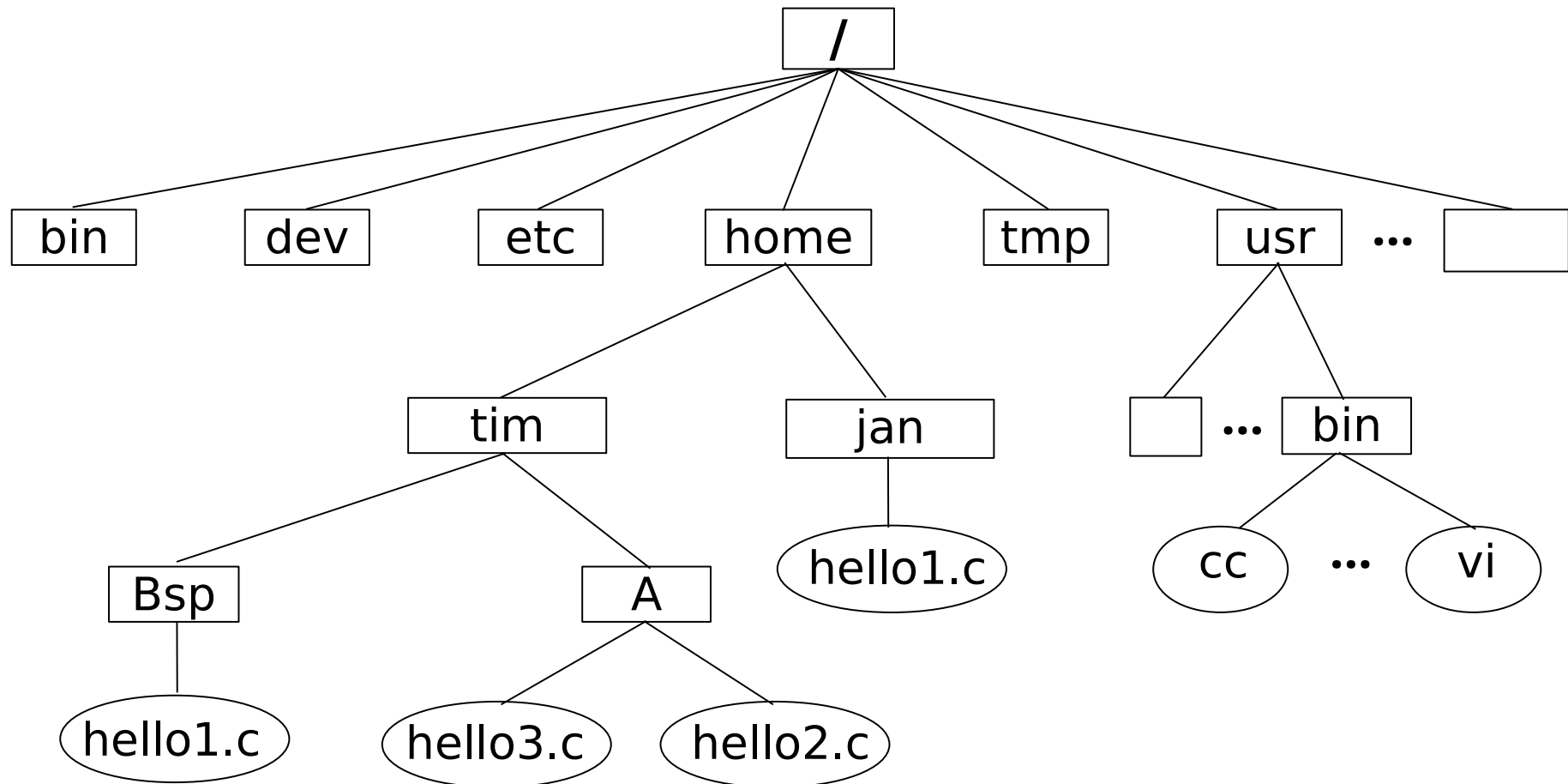
Programmentwicklung

hello1.c

```
#include <stdio.h> //Präprozessor-Direktive
int main(int argc, char *argv[]) //Eintrittspunkt
{
    printf("Hello World\n");
    return 0; //exit-Status
} // (0: erfolgreich)
```

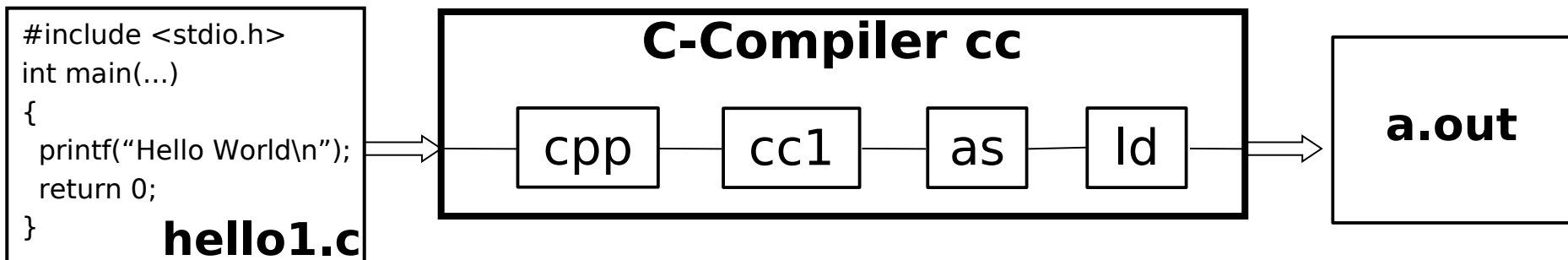
```
$ mkdir Bsp
$ cp /home/jan/hello1.c Bsp
$ cd Bsp
$ ls -l
$ chmod g+r hello1.c
$ cat hello1.c
```

Verzeichnisstruktur



Schritte des C-Compilers

- cc ist ein „Frontend“ für folgende Teile:
 - Präprozessor cpp: `.c ⇒ .i` C ohne Makros
 - Compiler cc1: `(.i) .c ⇒ .s` Assemblerquelltext
 - Assembler as: `.s ⇒ .o` Objektdatei
 - Linker ld: `.o ⇒ a.out` Programm
- `.c`, `.i` und `.s` sind Text ⇒ Texteditor, z. B. vi
- `.o` ist Maschinencode ⇒ nm, objdump, objcopy
- `a.out` ist ausführbar ⇒ ldd, nm, readelf, gdb



Schnittstelle zum Betriebssystem

Systemaufrufe unter Linux (siehe `/usr/include/asm/unistd.h`)

fork	getegid	profil	writev	ftruncate64	get_thread_area	migrate_pages	open_by_handle_at
read	acct	statfs	getsid	stat64	io_setup	openat	clock_adjtime
write	umount2	fstatfs	fdatasync	lstat64	io_destroy	mkdirat	syncfs
open	lock	ioperm	_sysctl	fstat64	io_getevents	mknodat	sendmmsg
close	ioctl	socketcall	mlock	lchown32	io_submit	fchownat	setns
waitpid	fcntl	syslog	munlock	getuid32	io_cancel	futimesat	process_vm_readv
creat	mpx	setitimer	mlockall	getgid32	fadvise64	fstatat64	process_vm_writev
link	setpgid	getitimer	munlockall	geteuid32	exit_group	unlinkat	kcmp
unlink	ulimit	stat	sched_setparam	getegid32	lookup_dcookie	renameat	finit_module
execve	oldolduname	lstat	sched_getparam	setreuid32	epoll_create	linkat	sched_setattr
chdir	umask	fstat	sched_setscheduler	setregid32	epoll_ctl	symlinkat	sched_getattr
time	chroot	olduname	sched_getscheduler	getgroups32	epoll_wait	readlinkat	renameat2
mknod	ustat	iopl	sched_yield	setgroups32	remap_file_pages	fchmodat	seccomp
chmod	dup2	vhangup	sched_get_priority_max	fchown32	set_tid_address	facecssat	getrandom
lchown	getppid	idle	sched_get_priority_min	setresuid32	timer_create	pselect6	memfd_create
break	getpgrp	vm86old	sched_rr_get_interval	getresuid32	timer_settime	ppoll	bpf
oldstat	setsid	wait4	nanosleep	setresgid32	timer_gettime	unshare	execveat
lseek	sigaction	swapoff	mremap	getresgid32	timer_getoverrun	set_robust_list	socket
getpid	sgetmask	sysinfo	setresuid	chown32	timer_delete	get_robust_list	socketpair
mount	ssetmask	ipc	setresgid	setuid32	clock_settime	splice	bind
umount	setreuid	fsync	vm86	setgid32	clock_gettime	sync_file_range	connect
setuid	setregid	sigreturn	query_module	setfsuid32	clock_getres	tee	listen
getuid	sigsuspend	clone	poll	setfsgid32	clock_nanosleep	vmsplice	accept4
stime	sigpending	setdomainname	nfsvservctl	setfsgid32	statfs64	move_pages	getsockopt
ptrace	sethostname	uname	setresgid	setgid32	fstatfs64	getcpu	setsockopt
alarm	setrlimit	modify_ldt	getresgid	setfsuid32	tgkill	epoll_pwait	getsockname
oldfstat	getrlimit	adjtimex	prctl	setfsgid32	utimes	utimensat	getpeername
pause	getrusage	mprotect	rt_sigreturn	setfsgid32	fadvise64_64	signalfd	sendto
utime	gettimeofday	sigprocmask	rt_sigaction	gettid	vserver	timerfd_create	sendmsg
stty	settimeofday	create_module	rt_sigprocmask	readahead	mbind	eventfd	recvfrom
gtty	getgroups	init_module	rt_sigpending	setxattr	get_mempolicy	fallocate	recvmsg
access	setgroups	delete_module	rt_sigtimedwait	lsetxattr	set_mempolicy	timerfd_settime	shutdown
nice	select	get_kernel_syms	rt_sigqueueinfo	fsetxattr	mq_open	timerfd_gettime	userfaultfd
ftime	symlink	quotactl	rt_sigsuspend	getxattr	mq_unlink	signalfd4	membarrier
sync	oldlstat	getpgid	pread64	lgetxattr	mq_timedsend	eventfd2	mlock2
kill	readlink	fchdir	pwrite64	lgetxattr	mq_timedreceive	epoll_create1	copy_file_range
rename	uselib	bdflush	chown	listxattr	mq_notify	dup3	preadv2
mkdir	swapon	sysfs	getcwd	lsetxattr	mq_getsetattr	pipe2	pwritev2
rmdir	reboot	personality	capget	flistxattr	kexec_load	inotify_init1	pkey_mprotect
dup	readdir	afs_syscall	capset	removexattr	waitid	preadv	pkey_alloc
pipe	mmap	setfsuid	sigaltstack	lremovexattr	add_key	pwritev	pkey_free
times	munmap	setfsgid	sendfile	freovexattr	request_key	rt_tgsigqueueinfo	statx
prof	truncate	_llseek	getpmsg	tkill	keyctl	perf_event_open	arch_prctl
brk	ftruncate	getdents	putpmsg	sendfile64	ioprio_set	rcvmmsg	io_pgetevents
setgid	fchmod	_newselect	vfork	futex	ioprio_get	fanotify_init	rseq
getgid	fchown	flock	ugetrlimit	sched_setaffinity	inotify_init	fanotify_mark	

Kernel 2.2 / 2.4 / 2.6 / 2.6.28 / 3.0 / 4.18 ⇒ 190 / 237 / 273 / 331 / 346 / 383 Systemaufrufe

Programmentwicklung

hello2.c

```
#include <unistd.h>
int main(int argc, char *argv[])
{
    write(1, "Hello World\n", 12)
        ↑           ↑
    STDOUT_FILENO HELLO_LENGTH
    return 0;
}
```

```
$ cc hello2.c
```

```
$ ./hello2
```

Systemaufrufe unter Linux

- Parameter werden in Registern übergeben
 - eax** = Nummer des Systemaufrufs (0 – ...)
- Systemaufrufe haben 0 bis 5 Parameter
 - ebx** = 1. Parameter
 - ecx** = 2. Parameter
 - edx** = 3. Parameter
 - esi** = 4. Parameter
 - edi** = 5. Parameter
- Übergang in den Kern durch Software-Interrupt „**int 0x80**“, Instruktion „**sysenter**“ bzw. „**syscall**“ oder spez. Speicherzugriff
- Rückgabewert wird in Register **eax** übergeben
- Standard-C-Bibliothek enthält Hüllfunktionen („Wrapper“)
 - z. B.: `#include <unistd.h>`
`ssize_t write(int fd, const void *buf, size_t count);`
ebx **ecx** **edx**

Prozess-Struktur

hello3.c

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int err = 0;
    printf("Bitte Enter-Taste drücken...\n");
    err = getchar();
    if (err < 0) {
        perror("getchar");
    }
    return 0;
}
```


Prozess-Struktur

```
$ ./hello3 &
```

```
[1] 433
```

```
$ Bitte Enter-Taste drücken...
```

```
$ ps -l
```

UID	PID	PPID	PRI	CMD
1026	331	330	75	bash
1026	433	331	76	hello3
1026	453	331	77	ps

Organisatorisches

- Webseite: www.inf.tu-dresden.de/index.php?node_id=1312
- Mailingliste: bs2018@os.inf.tu-dresden.de
- Organisation: jan.bierbaum@os.inf.tu-dresden.de
- Übungen
 - Aufgaben auf Webseite
 - Einschreibungen über jExam ab heute Nachmittag
 - eine englische Übungsgruppe
 - zweite Vorlesungswoche: praktische Übung/Konsultation
- Klausur
 - Inhalt: Vorlesung und Übungsstoff (Fokus auf Übung)
 - Verständnis und Anwendung, nicht reine Wiedergabe des Stoffs
 - Hilfsmittel: einfacher Taschenrechner und „Spickzettel“
 - voraussichtlich **keine** Wiederholungsprüfung im SS 2019